

学部固有科目時間割早見表(情報工学科)

【付録2-1】

曜日	時間	学期	全学共通科目		学部固有科目															
			英語基礎科目 第二外国語基礎A/B		情報工学科															
					1年次				2年次				3年次				4年次			
					E 班		F 班		E & F 班 共通				E & F 班 共通				E & F 班 共通			
必修	科目名	教員名	必修	科目名	教員名	必修	科目名	教員名	必修	科目名	教員名	必修	科目名	教員名	必修	科目名	教員名			
月	1	春	アドバンス英語CA																	
		秋	アドバンス英語CB																	
	2	春		◎ C言語1	道満	◎ C言語1	村田													
		秋		◎ デジタル回路	鬼頭															
	3	春		◎ C言語1演習	道満	◎ C言語1演習	村田													
		秋																		
	4	春																		
		秋																		
	5	春																		
		秋																		
火	1	春	《通》第二外国語基礎A	● 《通》第二外国語基礎A																
		秋																		
	2	春																		
		秋		◎ ウェブ入門	長谷川明															
	3	春																		
		秋																		
	4	春																		
		秋																		
	5	春																		
		秋																		
水	1	春	ベーシック英語RA	● エレメンタリー/インターメディアイト英語RA																
		秋	ベーシック英語RB	● エレメンタリー/インターメディアイト英語RB																
	2	春		◎ 代数学1	目加田															
		秋		◎ 代数学2	目加田															
	3	春																		
		秋																		
	4	春		◎ キャリアデザイン	村田															
		秋																		
	5	春																		
		秋																		
木	1	春	《通》第二外国語基礎B	● 《通》第二外国語基礎B																
		秋																		
	2	春		電気電子基礎	鬼頭															
		秋		Pythonを用いた情報工学入門	道満															
	3	春																		
		秋		解析学	佐藤															
	4	春		◎ 離散数学	小笠原															
		秋		C言語2	正木															
	5	春																		
		秋																		
金	1	春		基礎数学	山田 他															
		秋																		
	2	春	ベーシック英語CA	● エレメンタリー/インターメディアイト英語CA																
		秋	ベーシック英語CB	● エレメンタリー/インターメディアイト英語CB																
	3	春	アドバンス英語RA	◎ コンピュータのアーキテクチャと構成	土屋															
		秋	アドバンス英語RB	◎ アルゴリズムとデータ構造1	土屋															
	4	春																		
		秋																		
	5	春																		
		秋																		
集中講義 認定科目	春		海外セミナー ※注1	村田																
	秋		海外セミナー ※注1	村田																

(通)・・・通年科目 ◎・・・必修科目 ●・・・選択必修科目(全学共通科目)  
 ※注1・・・履修希望者は学生便覧「学部固有の履修について」で科目の説明をよく読んでください。  
 ※注2・・・時間割表で確認してください。

曜日	時 限	学 期	全学共通科目		学部固有科目															
			英語基礎科目 第二外国語基礎A/B		メディア工学科															
					1年次				2年次				3年次				4年次			
					G 班		H 班		G & H 班 共通				G & H 班 共通				G & H 班 共通			
必修	科目名	教員名	必修	科目名	教員名	必修	科目名	教員名	必修	科目名	教員名	必修	科目名	教員名	必修	科目名	教員名			
月	1	春	アドバンス英語CA							技術英語1	カトリン									
			秋	アドバンス英語CB		メディアデザイン2(CG)		同左			技術英語2	カトリン								
	2	春								プログラミング基礎3	濵									
			秋			人工知能	宮崎 他	同左			データサイエンス	濵	情報と通信の理論	鈴木						
	3	春		◎ クリエイティブ・コラボレーション		富田				プログラミング応用2	濵									
			秋	◎ 情報技術2(ICTの応用)		濵	同左													
	4	春					◎ クリエイティブ・コラボレーション	富田		映像メディア3(CG)	曾我部									
			秋	◎ 代数学1		濵	同左						映像音響表現	濵松						
	5	春																		
			秋																	
火	1	春								メディアとグローバル社会	濵松									
			秋							メディア工学特別講義A	曾我部									
	2	春		(通)第二外国語基礎A		● (通)第二外国語基礎A		同左		◎ ライティング/コミュニケーション	濵松									
			秋							◎ プロジェクト研究	※注2									
	3	春		◎ 幾何学		宮崎	同左					◎ プロジェクト研究基礎演習	※注2							
			秋	◎ 映像処理1(CG)		宮崎	同左					◎ プロジェクト研究応用演習	※注2							
	4	春		◎ 情報技術1(ICTの基本)		中	同左					◎ プロジェクト研究基礎演習 グラフィックデザイン2	※注2	外山						
			秋							グラフィックデザイン1	外山	◎ プロジェクト研究応用演習	※注2							
	5	春										グラフィックデザイン2	外山	◎ 卒業研究1	※注2					
			秋							グラフィックデザイン1	外山			◎ 卒業研究2	※注2					
水	1	春							◎ 代数学2	濵										
			秋	◎ プログラミング基礎2		中	同左			アルゴリズムックデザイン	上芝									
	2	春		ベーシック英語CA		● エレメンタリー/インターメディアイト英語CA		同左		情報デザイン	上芝									
			秋	ベーシック英語CB		● エレメンタリー/インターメディアイト英語CB		同左		音響メディア2(Sound Informatics)	カール	メディアアート	大泉							
	3	春								◎ 音響メディア1(Sound Design)	カール	キャリアマネジメント1	目加田・宮崎							
			秋	アルゴリズムとデータ構造1		土屋	同左			確率・統計	小笠原	キャリアマネジメント2	目加田・宮崎							
	4	春		◎ キャリアデザイン		村田	同左					数値解析学	栗野							
			秋																	
	5	春																		
			秋																	
木	1	春		◎ メディアデザイン1(Digital Art)		曾我部				工房実習	大泉									
			秋	メディアと地域社会		濵松	同左					メディア工学特別講義C	日栄							
	2	春		(通)第二外国語基礎B		● (通)第二外国語基礎B		同左		工房実習 メディア工学実習	大泉 宮崎 他	メディア工学特別講義B	上芝							
			秋							◎ プロジェクト研究	※注2	音響メディア3(Aural Technology)	日栄							
	3	春		◎ メディアデザイン実習A		大泉・曾我部	◎ メディアデザイン実習B	上芝 他	離散数学	小笠原	◎ プロジェクト研究基礎演習	※注2								
			秋	◎ メディアデザイン実習B		上芝 他	◎ メディアデザイン実習A	大泉・曾我部		解析学	佐藤	◎ プロジェクト研究応用演習	※注2							
	4	春		◎ メディアデザイン実習A		大泉・曾我部	◎ メディアデザイン実習B	上芝 他				◎ プロジェクト研究基礎演習	※注2							
			秋	◎ メディアデザイン実習B		上芝 他	◎ メディアデザイン実習A	大泉・曾我部				◎ プロジェクト研究応用演習	※注2							
	5	春								アルゴリズムとデータ構造2	土屋			◎ 卒業研究1	※注2					
			秋											◎ 卒業研究2	※注2					
金	1	春		ベーシック英語RA		● エレメンタリー/インターメディアイト英語RA		同左		メディア技術3(ICTとメディア社会)	濵松									
			秋	ベーシック英語RB		● エレメンタリー/インターメディアイト英語RB		同左			情報技術者倫理	鈴木 他								
	2	春		◎ メディア工学入門		濵	同左													
			秋	◎ プログラミング応用A		中	同左			映像処理3(Computer Vision)	濵									
	3	春		アドバンス英語RA						◎ 映像処理2(画像処理)	濵	CADデザイン応用	大泉	暗号とセキュリティ	鈴木					
			秋	アドバンス英語RB							CADデザイン基礎	大泉								
	4	春		◎ プログラミング基礎1		中	同左													
			秋																	
	5	春																		
			秋																	
集中講義 認定科目	春	◎ 映像メディア1(基礎)		濵	同左			海外セミナー1 ※注1	濵	インターンシップ ※注1	中	メディア工学特別講義D	濵松 他							
		秋	◎ 海外セミナー1 ※注1		濵	同左			海外セミナー2 ※注1	濵	海外セミナー1 ※注1	中	海外セミナー1 ※注1	濵松 他						

(通)・・・通年科目 ◎・・・必修科目 ●・・・選択必修科目(全学共通科目)  
 ※注1・・・履修希望者は学生便覧「学部固有の履修について」で科目の説明をよく読んでください。  
 ※注2・・・時間割表で確認してください。